CM3®

Bedienungsanleitung

Musikinstrumente
Soft-Keyboard & Soft-Drum-Kit

Lesen Sie die Bedienungsanleitung,
bevor Sie das Soft-Keyboard oder das Soft-Drum-Kit benutzen.

Stand 14.03.2012

Bestimmungsgemäße Verwendung

Diese Musikinstrumente dienen zum Musizieren in geschlossenen Räumen. Die Spielflächen der Instrumente bestehen aus Gummi und können somit aufgerollt werden.

Die Musikinstrumente sind nur für die Verwendung in trockenen Innenräumen geeignet.

Sicherheitshinweise

⚠ **Explosionsgefahr:** Das Netzteil darf unter keinen Umständen an das Soft-Keyboard angeschlossen werden, wenn Batterien eingelegt sind! Die Batterien können explodieren oder auslaufen und so Verätzungen oder Brände auslösen!

- Lesen Sie die Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bevor Sie die Musikinstrumente verwenden.
- Meiden Sie Umgebungen mit hoher Staubentwicklung und/oder hoher Luftfeuchtigkeit.
- Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Musikinstrumente nicht für einen längeren Zeitraum übermäßig hohen Temperaturen, wie z. B. direkter Sonneneinstrahlung, aus. Das Gehäuse und die internen Komponenten der Musikinstrumente können beschädigt werden.
- Bewahren Sie die Musikinstrumente außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
-

Information: Warenzeichen oder Handelsnamen, die in dieser Anleitung aufgeführt werden, dienen ausschließlich der Beschreibung und bedeuten nicht, dass sie frei verfügbar sind. Sie sind Eigentum des entsprechenden Inhabers der Rechte.

Soft-Keyboard

Verpackungsinhalt

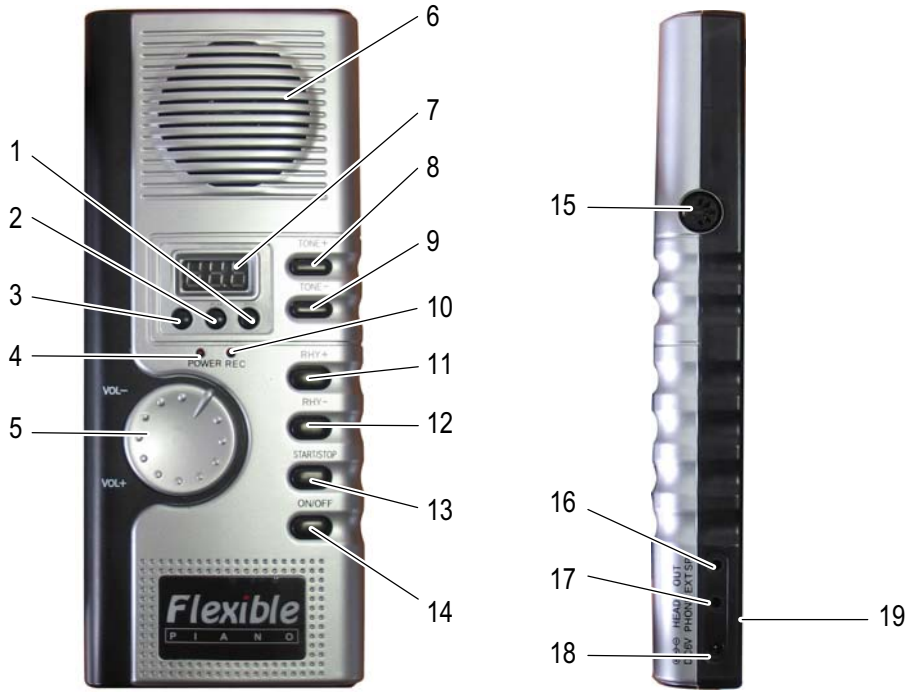
- Soft-Keyboard
- Bedienungsanleitung
- Netzteil

Bitte prüfen Sie den Verpackungsinhalt. Sollte etwas fehlen oder durch den Transport beschädigt sein, dürfen Sie das Soft-Keyboard NICHT in Betrieb nehmen! Wenden Sie sich in diesem Fall mit dem Kaufbeleg an Ihren Fachhändler.

Funktionsumfang

Das Soft-Keyboard ist, wie ein normales Keyboard auch, ein Tasteninstrument, das verschiedene digitale Klänge (sogenannte MIDI-Sounds) erzeugt. Insgesamt stehen 128 solcher MIDI-Sounds zur Verfügung. Durch die Tastatur aus Gummi lässt sich das Soft-Keyboard aufrollen und so platzsparend verstauen. Es verfügt über eine Aufnahmefunktion, 127 unterschiedliche Rhythmen, die Sie bei Ihrem Spiel begleiten, sowie Anschlussmöglichkeiten für Kopfhörer, Verstärker und MIDI-Geräte. Das Soft-Keyboard verfügt über 40 gespeicherte Demosongs zu Demonstrationszwecken.
Das Soft-Keyboard kann sowohl mit dem mitgelieferten Netzteil als auch mit Batterien betrieben werden.

Bedienelemente



Nr.	Benennung	Nr.	Benennung
1	Taste DEMO - Demo-Modus starten	11	Taste RHY+ - Rhythmusauswahl +
2	Taste PLAY - Wiedergabe starten	12	Taste RHY- - Rhythmusauswahl -
3	Taste REC - Aufnahme starten	13	Taste START / STOP - Aufnahme/Wiedergabe starten/stoppen
4	POWER-LED - leuchtet, wenn eine Verbindung zum Stromnetz besteht	14	Taste ON / OFF - Gerät ein-/ausschalten
5	VOL+ / VOL- - Lautstärkeregler	15	MIDI-Anschluss - MIDI-Geräte anschließen
6	Lautsprecher - gibt die Töne aus	16	OUT EXT SP-Anschluss - externen Lautsprecher anschließen
7	Display - zeigt die Einstellungen an	17	HEAD PHONE-Anschluss - Kopfhörer anschließen
8	Taste TONE+ - MIDI-Sound auswählen +	18	6V-DC-Anschluss - $6V_{DC}$-Anschlussbuchse für Netzteil
9	Taste TONE- - MIDI-Sound auswählen -	19	Batteriefachabdeckung (auf der Rückseite) - Entfernen, um Batterien einzulegen / zu wechseln
10	REC-LED - zeigt den Aufnahmestatus an		

Stromversorgung herstellen

Das Soft-Keyboard kann entweder über das Netzteil oder mit Batterien mit Strom versorgt werden.

Stromversorgung über Netzteil

1. Verbinden Sie das Netzteil mit dem 6V⎓-Anschluss am Soft-Keyboard.
2. Verbinden Sie den Netzstecker des Netzteils mit einer ordnungsgemäß installierten Netzsteckdose.

Stromversorgung über Batterien

⚠ **Explosionsgefahr:** Die Batterien können explodieren oder auslaufen und so Verätzungen oder Brände auslösen. Das Netzteil darf unter keinen Umständen an das Soft-Keyboard angeschlossen werden, wenn Batterien eingelegt sind!

1. Öffnen Sie das Batteriefach des Soft-Keyboards, indem Sie die Batteriefachabdeckung nach unten abziehen.
2. Legen Sie vier Batterien vom Typ AA 1,5 V polrichtig in das Batteriefach ein.
3. Schließen Sie das Batteriefach, indem Sie die Batteriefachabdeckung wieder daraufschieben.

Ein- / ausschalten

Stellen Sie sicher, dass Sie eine funktionierende Stromversorgung hergestellt haben (siehe oben).

1. Schalten Sie das Soft-Keyboard durch Drücken von [ON / OFF] ein.
   - ➥ Im Display erscheint 000.
   - ➥ Die POWER-LED leuchtet.
2. Betätigen Sie [ON / OFF] erneut, um das Soft-Keyboard wieder auszuschalten.

MIDI-Sound einstellen

Das Soft-Keyboard verfügt über 128 eingespeicherte MIDI-Sounds.

So wählen Sie einen MIDI-Sound aus:

1. Drücken Sie [TONE+] oder [TONE-], um durch die verschiedenen MIDI-Sounds zu schalten.
   - ➥ Im Display wird die Nummer (000-127) des eingestellten MIDI-Sounds angezeigt.

Tipp ⓘ Halten Sie [TONE+] oder [TONE-] gedrückt, um im Schnelldurchlauf durch die Auswahl zu gehen.

Lautstärke einstellen

Drehen Sie den Lautstärkeregler VOL+ / VOL- nach links oder rechts, um die Lautstärke einzustellen.

Rhythmus-Funktion

Das Soft-Keyboard verfügt über 128 integrierte Rhythmen, die Sie bei Ihrem Spiel begleiten können.

So bedienen Sie die Rhythmus-Funktion:

1. Drücken Sie [RHY+] oder [RHY-], um durch die verschiedenen Rhythmen zu schalten.
   - ➥ Im Display wird bei jedem Drücken die Nummer (000-127) des ausgewählten Rhythmus angezeigt. Die Wiedergabe des Rhythmus startet automatisch.

Tipp ⓘ Halten Sie [RHY+] oder [RHY-] gedrückt, um im Schnelldurchlauf durch die Auswahl zu gehen.

2. Haben Sie den richtigen Rhythmus ausgewählt, können Sie beginnen auf der Tastatur zu spielen.
3. Drücken Sie [START / STOP], um den Rhythmus anzuhalten bzw. erneut wiederzugeben.

Demofunktion

Das Soft-Keyboard verfügt über 40 gespeicherte Demosongs zu Demonstrationszwecken.

So bedienen Sie die Demofunktion:

1. Drücken Sie DEMO.
   ➥ Im Display wird die Nummer (000-039) des aktuell gewählten Demosongs angezeigt. Die Wiedergabe der Demosongs startet automatisch.
2. Drücken Sie DEMO, um durch die verschiedenen Demosongs zu schalten.
3. Drücken Sie TONE+ oder TONE-, um das Instrument, welches in den Demosongs spielt, durch ein anderes auszutauschen.
4. Drücken Sie START / STOP, um die Wiedergabe der Demosongs zu stoppen.

Aufnahme- / Wiedergabefunktion

Das Soft-Keyboard verfügt über eine Aufnahmefunktion, mit der Sie bis zu 336 Noten aufnehmen können.

So bedienen Sie die Aufnahmefunktion:

1. Schalten Sie das Soft-Keyboard ein.
2. Drücken Sie REC.
   ➥ Im Display erscheint REC, die REC-LED leuchtet.
3. Spielen Sie auf der Tastatur.
   ➥ Die Aufnahme wird gestartet.
4. Drücken Sie START / STOP, um die Aufnahme zu beenden.
   ➥ Die Aufnahme wird automatisch gespeichert.
5. Drücken Sie PLAY.
   ➥ Die Aufnahme wird wiedergegeben.

☞ Es kann immer nur ein Song gespeichert werden. Dieser bleibt so lange gespeichert, bis Sie das Soft-Keyboard ausschalten oder eine neue Aufnahme beginnen.
Rhythmen oder Demosongs können nicht aufgenommen werden.

Kopfhörer / Verstärker anschließen

Das Soft-Keyboard verfügt über je einen Kopfhörer- (HEAD PHONE-Anschluss) und Lautsprecherausgang (OUT EXT SP-Anschluss) mit Klinkenanschluss (3,2 mm).

Verbinden Sie bei Bedarf Ihren Kopfhörer / Verstärker mit dem entsprechenden 3,2 mm Klinkenanschluss (3,2 mm).

MIDI-Anschluss

Über den MIDI-Anschluss können Sie das Soft-Keyboard mit anderen MIDI-Geräten verbinden, so dass ein Datenaustausch unter den Geräten möglich ist. Ebenso können Sie über diesen Anschluss das Soft-Keyboard mit Ihrem PC verbinden.

Nutzen Sie zum Anschluss ein handelsübliches MIDI-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten).

Technische Daten

- Maße L x B x H (Bedieneinheit)	9,6 cm x 22,8 cm x 3,3 cm
- Maße L x B x H (Tastatur)	88 cm x 17,4 cm x 0,5 cm
- Anschlüsse	-HEAD PHONE-Anschluss (3,2 mm Klinke) -OUT EXT SP-Anschluss (3,2 mm Klinke) - MIDI-Anschluss - 6V–DC-Anschluss
- Benötigte Batterien	4 x AA 1,5 V
- Musikleistung	0,5 W
- Netzteil	Eingang: 100-240 V_{AC} ; 50 / 60 Hz Ausgang: 5 V; 1000 mA

Soft-Drum-Kit

Verpackungsinhalt

- Soft-Drum-Kit
- Installations-CD
- 1 Paar Drum-Sticks
- Bedienungsanleitung

Bitte prüfen Sie den Verpackungsinhalt. Sollte etwas fehlen oder durch den Transport beschädigt sein, dürfen Sie das Soft-Drum-Kit NICHT in Betrieb nehmen! Wenden Sie sich in diesem Fall mit dem Kaufbeleg an Ihren Fachhändler.

Funktionsumfang

Das Soft-Drum-Kit dient zum Üben und Lernen des Schlagzeugspielens. Die 6 Drumpads können mit verschiedenen Schlagzeugsounds belegt und mit den Drum-Sticks bespielt werden. Die mitgelieferte Software verfügt über ein Lernprogramm zum einfachen Erlernen des Schlagzeugspielens sowie zum Aufnehmen Ihres Spiels.

Systemanforderungen

- Microsoft Windows 2000, XP, Vista, 7
- Pentium 3 mit 1,5 GHz oder vergleichbar
- Grafikkarte mit 16 bit Farbtiefe
- Optisches Laufwerk
- USB 1.1 Anschluss
- 256 MB Arbeitsspeicher
- 200 MB freier Festplattenspeicher

An den PC anschließen

Verbinden Sie das Soft-Drum-Kit mit dem USB-Kabel mit einer USB-Anschlussbuchse Ihres PCs.

Software installieren

☞ Sie müssen an Ihrem PC über Administratorrechte verfügen, um die Software installieren zu können.

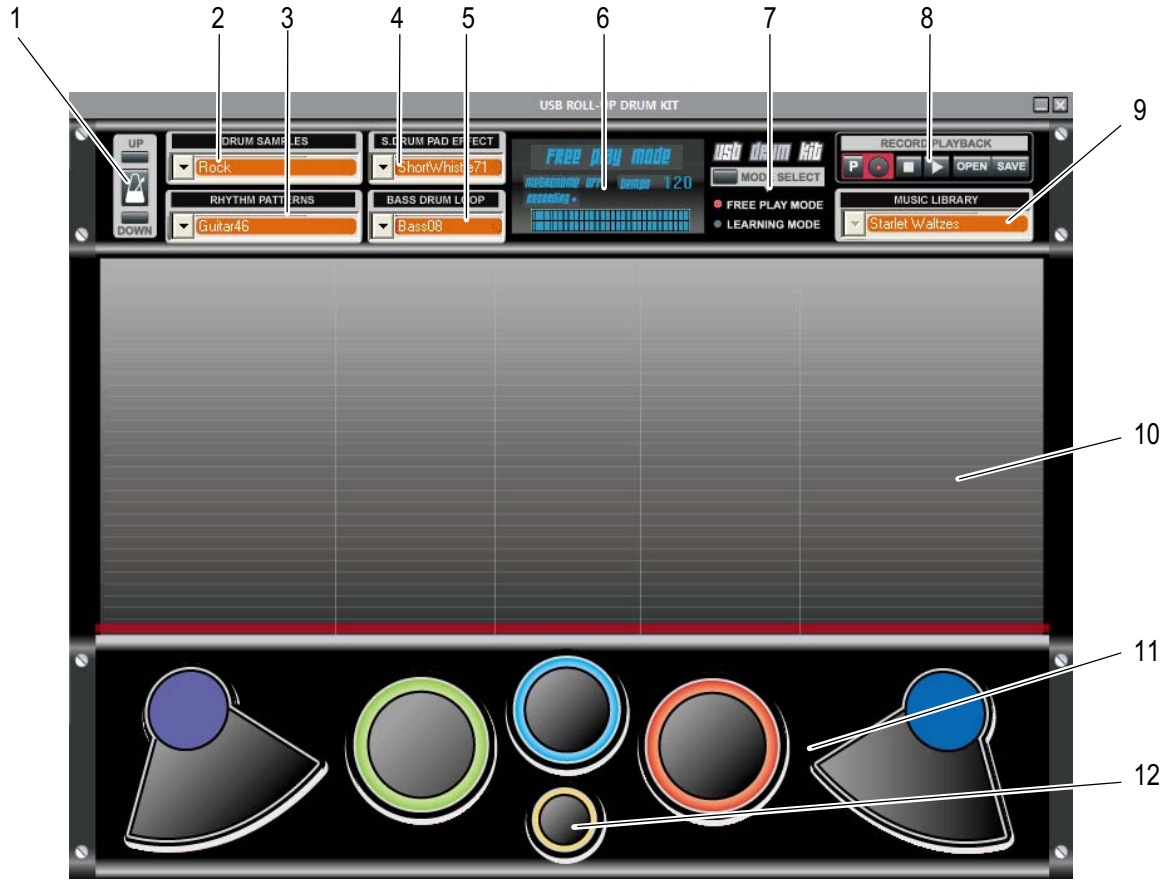
1. Legen Sie die Installations-CD in das optische Laufwerk Ihres PCs.
2. Öffnen Sie das Verzeichnis Ihres optischen Laufwerks und führen Sie die Datei „USB SETUP Drum.exe“ aus.
3. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms.
   ➥ Es wird automatisch eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop erstellt.

Die Software

Die Software bietet Ihnen vielfältige Möglichkeiten mit dem Soft-Drum-Kit zu spielen, zu lernen und zu musizieren. Außerdem können Sie Ihr Spiel aufnehmen und auf dem Computer speichern. Die folgende Übersicht gibt Ihnen einen Einblick in die verschiedenen Funktionen des Soft-Drum-Kits.

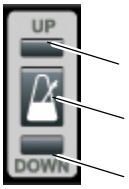
Haben Sie die Software installiert, starten Sie die Software vom Desktop Ihres PCs.

➥ Es erscheint diese Oberfläche:



Nr.	Benennung	Nr.	Benennung
1	Metronom (siehe Seite 10)	7	[Mode-Select]-Button (siehe Seite 11)
2	Drum Samples (siehe Seite 10)	8	Record / Playback (siehe Seite 12)
3	Rhythm Patterns (siehe Seite 10)	9	Music Library (siehe Seite 12)
4	S. Drum Pad Effect (siehe Seite 10)	10	Statusfeld (siehe Seite 13)
5	Bass Drum Loop (siehe Seite 11)	11	Drum-Pad Übersicht (siehe Seite 13)
6	Status-Display (siehe Seite 11)	12	Special Drum-Pad (siehe Seite 13)

1. Metronom



Das Metronom hilft Ihnen einen gleichbleibenden Takt zu halten. Besonders in der Lernphase ist diese Funktion sehr hilfreich. Sie können die Geschwindigkeit zwischen 40 und 208 Bpm (**B**eats **p**er **m**inute, englisch für Schläge pro Minute) einstellen. Gehen Sie zum Einstellen und Aktivieren des Metronoms folgendermaßen vor:

1. Klicken Sie auf den [Up]- oder [Down]-Button, um die gewünschte Geschwindigkeit einzustellen.
   ➥ Die eingestellte Geschwindigkeit wird im Status-Display angezeigt.
2. Klicken Sie auf das [Metronom]-Symbol, um das Metronom zu starten.
   ➥ Sie hören das Ticken des Metronoms in der eingestellten Geschwindigkeit.
3. Klicken Sie auf das [Metronom]-Symbol, um das Metronom zu stoppen

2. Drum Samples

Unter “Drum Samples“ ändern Sie das virtuelle Schlagzeug, auf dem Sie spielen. Insgesamt stehen 7 verschiedene Schlagzeug-Varianten zur Verfügung.
Öffnen Sie das Drop-Down-Menü und wählen Sie per Mausklick das gewünschte Drum Sample aus.

3. Rhythm Patterns

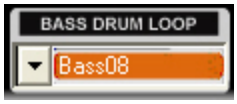
Unter “Rhythm Patterns“ (Rhythmen) wählen Sie aus 48 Rhythmen einen Rhythmus aus, mit dem Sie Ihr Spiel begleiten möchten.
So wählen Sie einen Rhythmus aus:

1. Öffnen Sie das Drop-Down-Menü “Rhythm Patterns“
2. Wählen Sie per Mausklick den gewünschten Rhythmus aus.
3. Klicken Sie auf den [Play]-Button unter Record/Playback (siehe Seite 12).
   ➥ Der Rhythmus wird wiedergegeben.
4. Stellen Sie mit dem [Up]- oder [Down]-Button des Metronoms die Geschwindigkeit ein, in der der Rhythmus abgespielt wird.
5. Klicken Sie auf den [Stop]-Button unter Record / Playback.
   ➥ Die Wiedergabe wird beendet..

4. S. Drum Pad Effect

Unter “S. Drum Pad Effect“ ändern Sie den Sound, der auf dem Special Drum Pad (siehe Seite 9) hinterlegt ist. Insgesamt stehen 8 Sounds für das Special Drum Pad zur Auswahl.
Öffnen Sie das Drop-Down-Menü und wählen Sie per Mausklick den gewünschten Sound aus.

5. Bass Drum Loop



Unter “Bass Drum Loop“ können Sie verschiedene Bass Drum Loops (Loops, englisch für Wiederholungen) zur Begleitung abspielen lassen.
Öffnen Sie das Drop-Down-Menü und klicken Sie den gewünschten Bass Drum Loop an. Sie können mit dem [Up]- oder [Down]-Button vom Metronom die Geschwindigkeit verändern, in der der Bass Drum Loop abgespielt wird.

6. Status-Display

Im Status-Display werden Ihnen verschiedene Informationen angezeigt, z. B. in welchem Modus Sie sich befinden, ob und in welcher Geschwindigkeit das Metronom läuft oder ob Sie sich gerade im Aufnahme-Modus befinden.

7. [Mode-Select]-Button

[Mode-Select]-Button

Mit dem [Mode-Select]-Button wechseln Sie zwischen dem freien Modus (Free Play Mode) und dem Lernmodus (Learning Mode).
Klicken Sie auf den [Mode-Select]-Button.

➥ Im Status-Display wird Ihnen der Wechsel angezeigt.

Free Play Mode (Freier Modus)

Im Free Play Mode stehen Ihnen die Funktionen Metronom, Rhythm Patterns und die Bass Drum Loops zur Verfügung.

➥ Der Free Play Mode wird aktiviert.

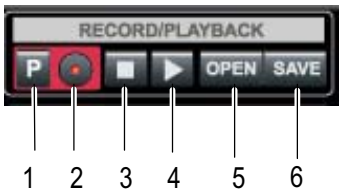
Learning Mode (Lernmodus)

Im Learning Mode können Sie Timing und Koordination trainieren. Suchen Sie sich eine Übung im Drop-Down-Menü unter dem Menüpunkt Music Library aus und klicken Sie auf den [Play]-Button.

➥ Der Learning Mode wird aktiviert.

Im Learning Mode stehen Ihnen die Funktionen Metronom, Rhythm Patterns und die Bass Drum Loops nicht zur Verfügung.

8. Record/Playback



1 [Programmier]-Button
2 [Aufnahme]-Button
3 [Stopp]-Button
4 [Play]-Button
5 [Open]-Button
6 [Save]-Button

Im Record/Playback tätigen Sie Aufnahmen, verwalten diese und programmieren neue Rhythmen, die Sie bei Ihrem Spiel begleiten können.

So programmieren Sie einen Rhythmus

Gehen Sie zum Programmieren Ihrer eigenen Rhythmen folgendermaßen vor:

1. Klicken Sie auf den [Programmier]-Button. Im Status-Display steht Record.
2. Spielen Sie einen Rhythmus ein.
3. Klicken Sie erneut auf den [Programmier]-Button.
4. Klicken Sie auf den [Play]-Button.
   ➥ Der soeben aufgenommene Rhythmus wird abgespielt.

☞ Es kann immer nur ein selbst programmierter Rhythmus gespeichert werden. Der Rhythmus geht verloren, wenn Sie das Programm beenden oder einen neuen aufnehmen.

So starten Sie eine Aufnahme

Die Software des Soft-Drum-Kits verfügt über eine Aufnahmefunktion, mit der Sie Ihr Spiel auf Ihrem PC speichern können. Gehen Sie zum Aufnehmen Ihres Spiels folgendermaßen vor:

1. Klicken Sie auf den [Aufnahme]-Button.
   ➥ Im Status-Display blinkt RECORD.
2. Spielen Sie auf dem Soft-Drum-Kit.
   ➥ Die Aufnahme wird automatisch gestartet.
3. Beenden Sie die Aufnahme, indem Sie erneut auf den [Aufnahme]-Button klicken.
4. Haben Sie die Aufnahme beendet, müssen Sie angeben, in welchem Verzeichnis auf Ihrem PC Sie die Aufnahme speichern wollen. Geben Sie wie gewohnt ein Verzeichnis an, benennen Sie die Aufnahme und speichern Sie sie.

So spielen Sie eine Aufnahme ab

1. Klicken Sie auf den [Open]-Button.
   ➥ Die gespeicherten Aufnahmen werden angezeigt.
2. Navigieren Sie zu der Datei, die sie wiedergeben wollen.
3. Markieren Sie die Dateien, indem Sie sie anklicken.
4. Klicken Sie auf die „Öffnen“ Schaltfläche.
5. Klicken Sie auf den [Play]-Button.
   ➥ Die Aufnahme wird wiedergegeben.

9. Musik Library

In der Music Library (Musik Bibliothek) suchen Sie sich einen Song zum Üben für den Learning Mode aus (siehe Seite 11).

10. Statusfeld

Im Statusfeld werden Ihnen im Free-Mode die Drum-Pads angezeigt, die Sie gerade gespielt haben. Im Learning-Mode werden Ihnen die Drum-Pads angezeigt, die Sie spielen müssen.

11. Drum-Pad-Übersicht

Die Drum-Pad-Übersicht entspricht der Anordnung der Drum-Pads auf der Matte des Soft-Drum-Kits. Spielen Sie auf dem Soft-Drum-Kit, wird Ihnen in der Drum-Pad-Übersicht durch ein Aufleuchten des jeweiligen Drum-Pads angezeigt, welches Drum-Pad Sie gerade spielen.

12. Special Drum-Pad

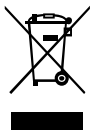
Auf dem Special Drum-Pad können Sie spezielle Sounds, die in jedem Drum-Sample verfügbar sind, hinterlegen (siehe dazu “S. Drum Pad Effect“ auf Seite 10). Im Gegensatz zu den anderen Drum-Pads ändert sich der Sound des Special Drum-Pad nicht mit dem Wechsel des Drum-Samples.

Technische Daten

- Maße L x B x H	24,5 cm x 34 cm x 1,2 cm
- Anschlüsse	USB-Anschluss
- Minimale Systemanforderungen	- Microsoft Windows 2000, XP, Vista, 7 - Pentium 3 mit 1,5 GHz oder vergleichbar - Grafikkarte mit 16 bit Farbtiefe - CD-ROM Laufwerk - USB 1.1 Anschluss - 256 MB Arbeitsspeicher - 200 MB freier Festplattenspeicher

Entsorgung

Wollen Sie Ihr Gerät entsorgen, bringen Sie es zur Sammelstelle Ihres kommunalen Entsorgungsträgers (z. B. Wertstoffhof). Nach dem Elektro- und Elektronikgerätegesetz sind Besitzer von Altgeräten gesetzlich verpflichtet, alte **Elektro- und Elektronikgeräte** einer getrennten Abfallerfassung zuzuführen. Das nebenstehende Symbol bedeutet, dass Sie das Gerät auf keinen Fall in den Hausmüll werfen dürfen!



Gefährdung von Gesundheit und Umwelt durch Akkus und Batterien!

Akkus und Batterien nie öffnen, beschädigen, verschlucken oder in die Umwelt gelangen lassen. Sie können giftige und umweltschädliche Schwermetalle enthalten. Sie sind gesetzlich verpflichtet, Akkus und Batterien beim batterievertreibenden Handel sowie bei zuständigen Sammelstellen, die entsprechende Behälter bereitstellen, sicher zu entsorgen. Die Entsorgung ist unentgeltlich. Die Symbole bedeuten, dass Sie Akkus und Batterien auf keinen Fall in den Hausmüll werfen dürfen und sie über Sammelstellen der Entsorgung zugeführt werden müssen.

Verpackungsmaterialien entsorgen Sie entsprechend der lokalen Vorschriften.

Gewährleistung

Die Gewährleistung erfolgt nach den gesetzlichen Bestimmungen. Die Verjährungsfrist für gesetzliche Mängelansprüche beträgt zwei Jahre. Sie beginnt mit dem Datum der Ablieferung, also der Entgegennahme durch den Kunden. Im Falle eines Mangels der Ware hat der Kunde das Recht auf Nacherfüllung. Ist der Kunde Verbraucher, kann er zwischen der Beseitigung des Mangels oder der Lieferung einer mangelfreien Sache wählen. Wir können die gewählte Art der Nacherfüllung verweigern, wenn sie nur mit unverhältnismäßigen Kosten möglich ist und die andere Art der Nacherfüllung ohne erhebliche Nachteile für den Verbraucher ist. Ist der Kunde Unternehmer, obliegt uns die Wahl zwischen Beseitigung des Mangels oder Lieferung einer mangelfreien Sache. Bei Vorliegen der gesetzlichen Voraussetzungen hat der Kunde zudem die gesetzlichen Rechte auf Minderung oder Rücktritt sowie auf Schadensersatz. Eine von einem Hersteller unserer Ware gegebenenfalls zugesagte Herstellergarantie besteht daneben unverändert fort.

CM3-Computer oHG
Schinderstr. 7
84030 Ergolding